



MINISTERIO DE EDUCACIÓN PÚBLICA
DIRECCIÓN DE INFORMÁTICA DE GESTIÓN
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN

INSTRUCTIVO
Uso del Team Foundation Server

CÓDIGO:
DIG-DSI-INS-01

FECHA:
Setiembre, 2021

1. TABLA DE CONTENIDOS

1. TABLA DE CONTENIDOS.....	2
2. INTRODUCCIÓN.....	3
3. OBJETIVO.....	3
4. ALCANCE.....	3
5. DEFINICIONES Y ABREVIATURAS.....	4
5.1. Abreviaturas.....	4
5.2. Definiciones	4
6. AUTOR (ES):	4
7. ACTUALIZADO POR:	4
8. RESPONSABILIDAD.....	4
9. DESCRIPCIÓN DEL INSTRUCTIVO.....	5
10. DOCUMENTOS DE REFERENCIA.....	13
11. ANEXOS	13
12. HOJA DE FIRMAS.....	12

INSTRUCTIVO Uso del Team Foundation	CÓDIGO: DIG-DSI-INS-01	EMISIÓN: Setiembre, 2021. MODIFICACIÓN:
Elaborado por: MATI. Mayra Torres Aguilar Tec. Jendry Cascante Calvo	Revisado por: Lic. Gabriel Dennis Dennis	Aprobado por: Lic. José Sandí Zúñiga

2. INTRODUCCIÓN

Este instructivo pretende ser una guía rápida para los compañeros de la Dirección de Informática de Gestión que realicen desarrollo de sistemas para el Ministerio de Educación Pública.

El control de versiones de código fuente es una de las actividades más importantes durante los procesos de confección de sistemas. Permite, no solamente, resguardar de forma segura el código fuente; sino que también identificar de forma precisa cambios que se realicen por uno o más desarrolladores.

Por otro lado permite el trabajo en equipo de forma más eficiente y versátil. Además de mantener versiones completas de los sistemas para diferentes escenarios. De esta forma le invitamos a aclarar las dudas de uso que pueda tener sobre el Team Foundation por medio de este instructivo.

3. OBJETIVO

Facilitar, mediante una guía de pasos específicos, el uso del Team Foundation para controlar las versiones de código fuente pertenecientes a desarrollos elaborados en la Dirección de Informática de Gestión.

4. ALCANCE

Se recomienda la lectura de este documento para todos los desarrolladores de software de la Dirección de Informática de Gestión.

5. DEFINICIONES Y ABREVIATURAS

5.1. Abreviaturas

TFS: Team Foundation Server.

5.2. Definiciones

No contiene definiciones

6. AUTOR (ES):

Funcionarios	Departamento	Fecha
MATl. Mayra Torres Aguilar.	Departamento de Sistemas de Información.	Setiembre, 2021.
Tec. Jendry Cascante Calvo.	Departamento de Gestión y Control Informático.	

7. ACTUALIZADO POR:

Primera versión del documento.

8. RESPONSABILIDAD

Es responsabilidad de las jefaturas (tanto de secciones como a nivel de departamento) proveer este instructivo a cualquier usuario del TFS que tenga dudas sobre su utilización.

9. ESCRIPCIÓN DEL INSTRUCTIVO

9.1. Conectar con Team Foundation Server

Para conectar su Visual Studio con el TFS usted debe seguir los siguientes pasos:

1. Ingresar al **VISUAL STUDIO**

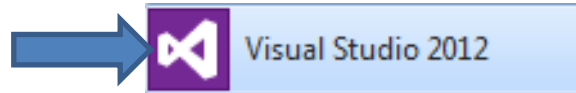


Ilustración 1. Ingreso a Visual Studio

2. En el menú de **EQUIPO** seleccionar la opción de “Conectar con Team Foundation”

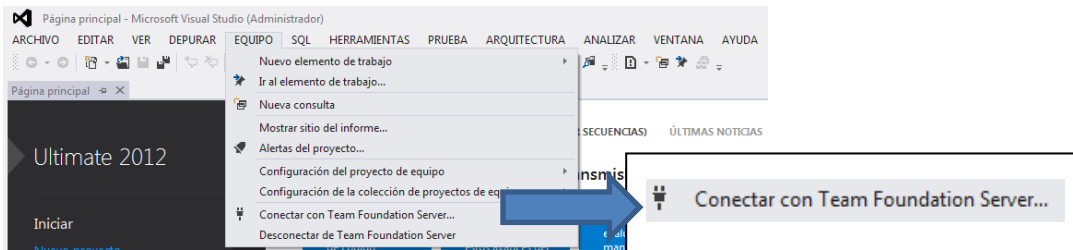


Ilustración 2. Conexión con Team Foundation

3. En la ventana del Team Explorer, hacer click en el botón **conectar**

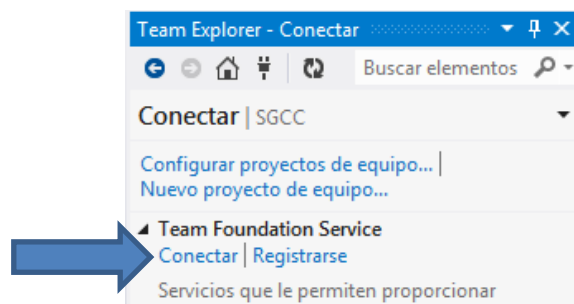


Ilustración 3. Conexión en ventana del Team Explorer

4. En el cuadro de opciones de Conectar en la opción de Seleccionar **Team Foundation Server**:

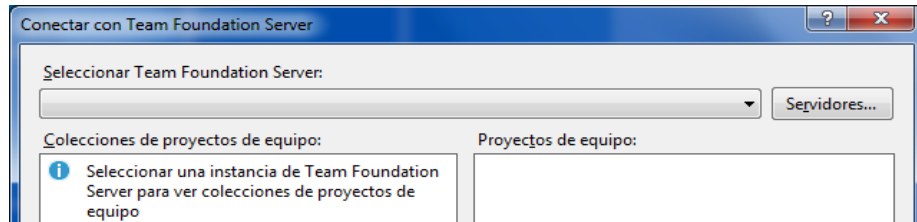
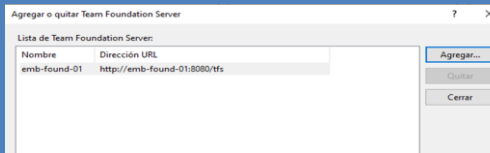


Ilustración 4. Cuadro de opciones al Team Foundation Server

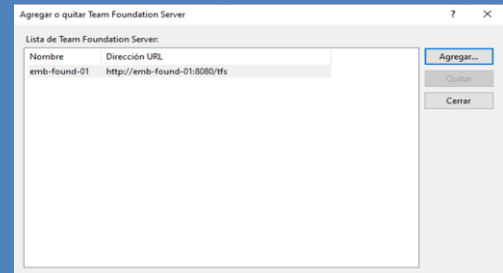
a) Hacer clic en el botón

Servidores...

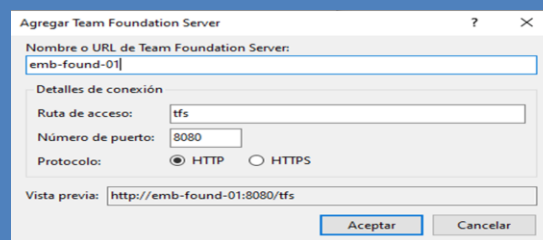
b) Se le abrirá la siguiente pantalla, donde debe hacer clic sobre el botón agregar:



c) Se le abrirá la siguiente pantalla, donde debe hacer clic sobre el botón agregar:



d) Se le abrirá la siguiente pantalla, donde debe indicar la información que se le solicita de la siguiente forma:



- En el cuadro de texto Nombre o URL de Team Foundation Server
Nombre o URL de Team Foundation Server:
emb-found-01 escribir la dirección del servidor de Team Foundation **emb-found-01**.

- En el cuadro de texto Ruta de acceso
Ruta de acceso: tfs escribir la ruta de acceso **tfs**.

- En el cuadro de texto **Número de Puerto**
Número de puerto: 8080 escribir el número de puerto de salida **8080**

Protocolo: ☒ HTTP

5. De esta forma se desplegarán todos los **proyectos** a los que se tenga acceso.

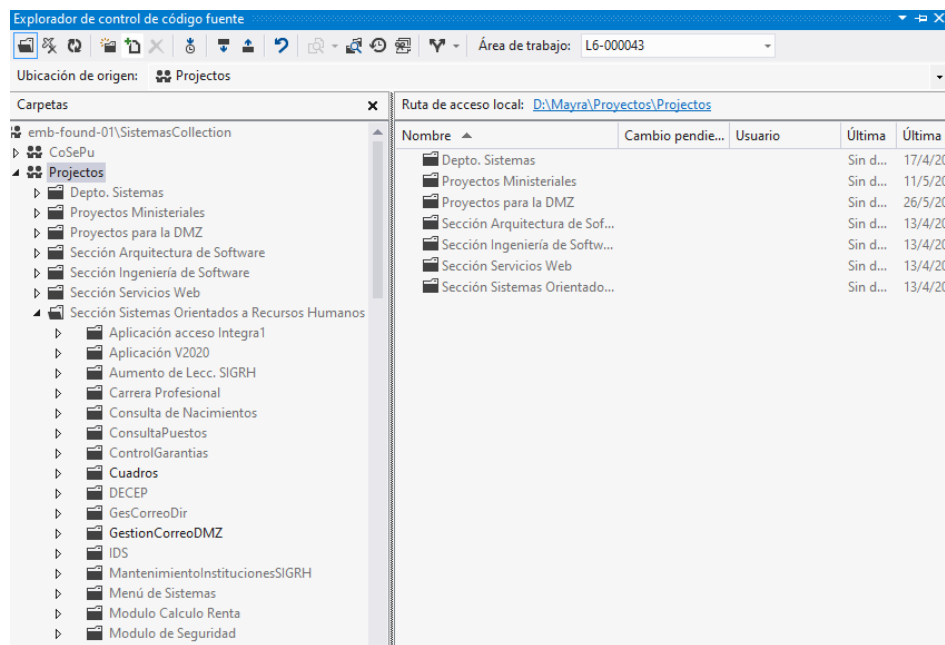


Ilustración 5. Despliegue de los proyectos con acceso

6. El siguiente paso es asignar la ruta física, en nuestra computadora, donde estarán almacenados nuestros proyectos, debe hacer clic en la opción de **Ruta de acceso local** donde se indica [Sin Asignar](#)

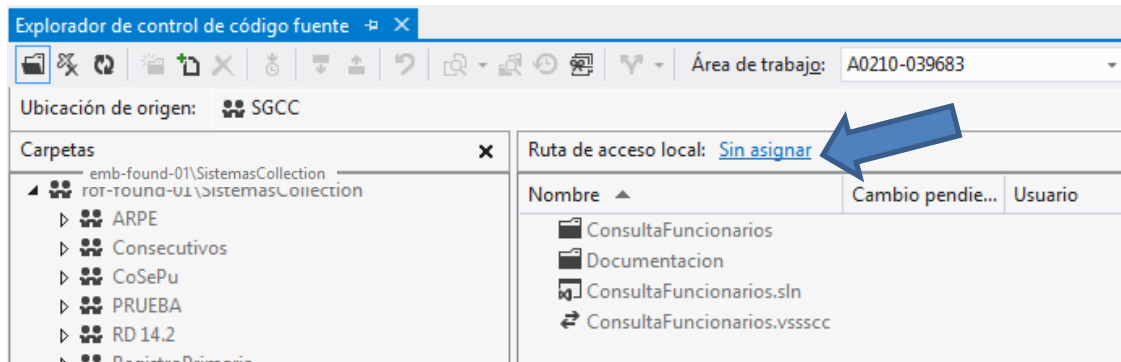


Ilustración 6. Asignación de la ruta física

- En el cuadro de texto de **Carpeta local** se debe **buscar la ruta** en la cual tenemos los proyectos. La opción de **Recursivo** debe estar marcada con un check.

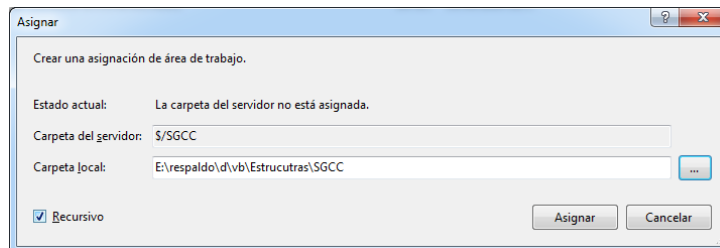
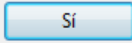


Ilustración 7. Búsqueda de la ruta física

- Posteriormente, se mostrará el siguiente mensaje: **¿Desea obtener \$/SGCC ahora?** hacer clic en el botón de **Sí**  si la ruta es la correcta

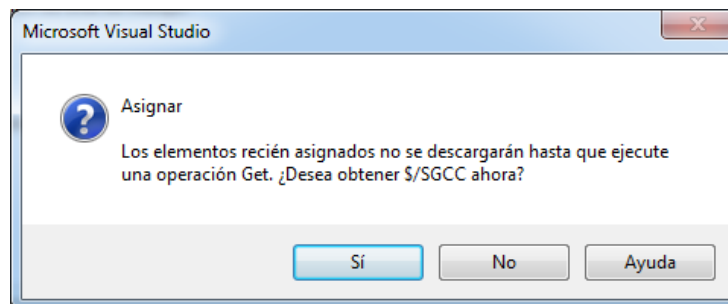


Ilustración 8. Obtener \$/SGCC

9.2.Cargar Archivos

1. Para proceder a cargar los archivos de un proyecto, creado con anterioridad, debe hacer clic derecho sobre **la carpeta del proyecto** creada en el TFS, recuerde que esta fue solicitada al administrador del servidor, y debe hacer clic sobre la opción **Agregar elementos a carpeta...**

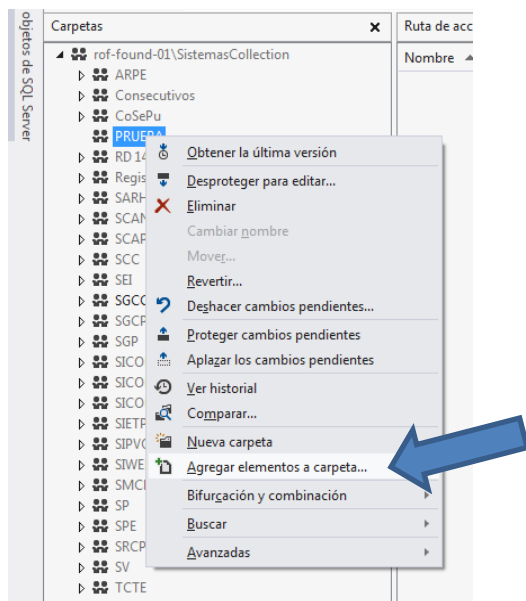


Ilustración 9. Agregar elementos a carpeta

2. En la pantalla de **Agregar al control de código fuente** presione el botón de siguiente, aparecerá toda la información que está en la carpeta configurada anteriormente como **Ruta de acceso local**, dividida en dos pestañas **Elementos para agregar** y **Elementos excluidos**, es importante recordar que todos los archivos deben ser protegidos en el TFS, por lo tanto deben marcar todos los registros de la pestaña Elementos Excluidos, seleccionándolos y haciendo clic en la opción de **Incluir Elementos**, estos automáticamente se pasarán a la pestaña de **Elementos para agregar**.

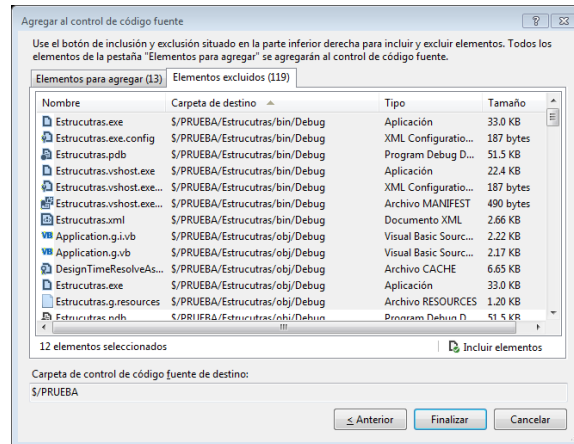


Ilustración 10. Agregar al control de código fuente

3. Cuando todos los archivos están en la pestaña de Elementos para Agregar, se presiona el botón de **Finalizar**, los archivos seleccionados se subirán a la carpeta seleccionada anteriormente, luego presionar clic derecho y seleccionar la opción de **Proteger cambios Pendientes** (Check In). La opción no está disponible si no hay cambios pendientes.

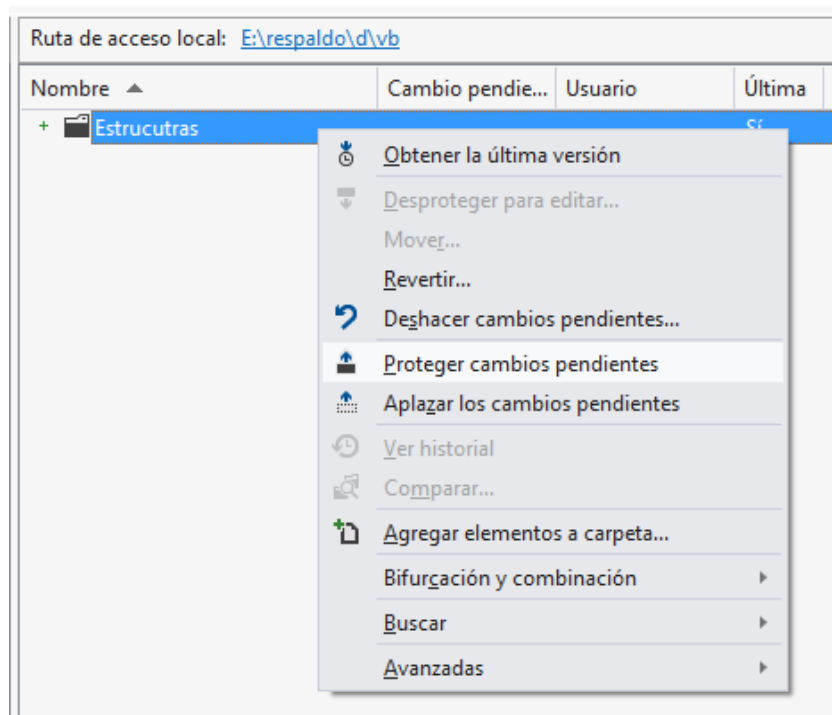


Ilustración 11. Proteger cambios Pendientes

4. En la parte derecha de la pantalla, en las opciones de **Cambios Pendientes**, se solicita indicar un comentario, no es obligatorio, pero se aconseja incluirlo para tener una referencia de los cambios que se incluyen en el paquete de archivos que se están protegiendo, seguidamente debe hacer clic en el botón **Proteger** y el TFS le mostrará un mensaje de confirmación para proceder con la protección de los archivos, si se está seguro se selecciona la opción afirmativa, cuando se termina el proceso, en la parte superior derecha de la pantalla aparecerá un mensaje con fondo amarillo que indica el id del conjunto de datos protegido.

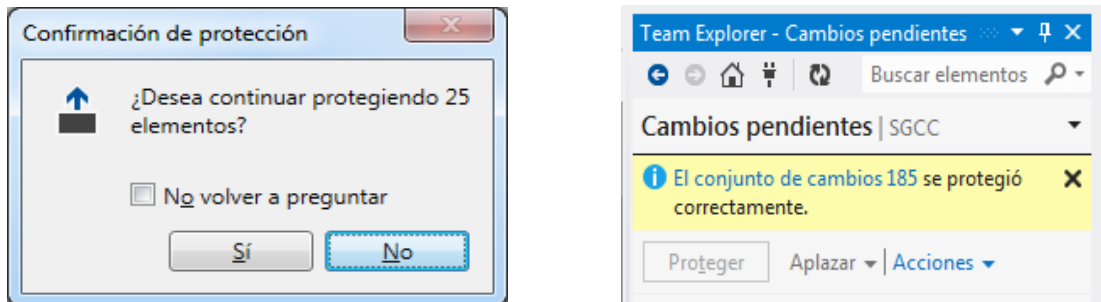


Ilustración 12. Confirmación de cambios Pendientes

5. Si se está creando un nuevo desarrollo (Proyecto o Solución) se puede agregar el control de código fuente desde la creación del Proyecto.

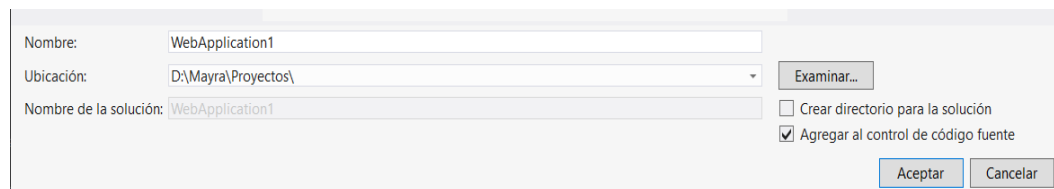


Ilustración 13. Agregar el control de código fuente desde la creación del Proyecto

9.3.Descargar Archivos

1. Puede obtener la versión más reciente del proyecto o de un archivo por medio de la opción:

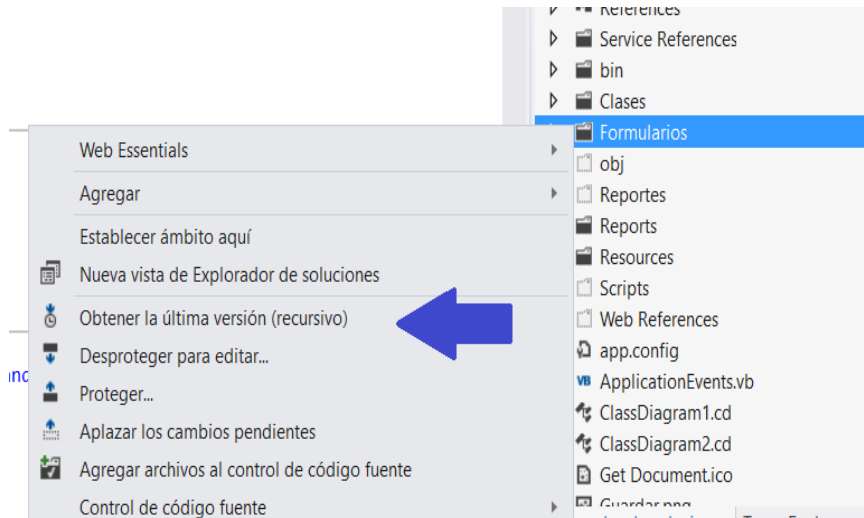


Ilustración 14. Obtener la versión más reciente del proyecto

2. Puede seleccionar una versión en específico por medio de la opción → Control de Código Fuente → Obtener versión específica. De esta forma puede buscar por diferentes parámetros la versión del proyecto o del archivo que desea descargar. Recuerde: si desea obtener la última versión de la solución debe estar posicionado sobre la solución, de igual forma si se trata de un proyecto o un archivo en específico.

En la opción ver historial puede revisar el histórico de actualizaciones realizadas.

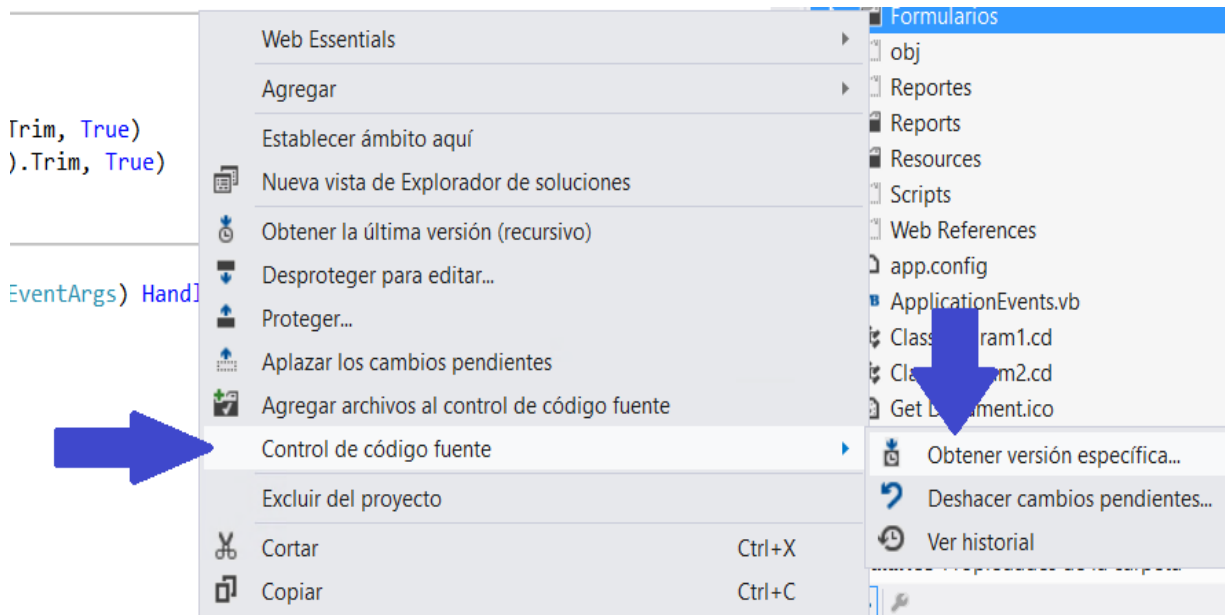


Ilustración 15. Revisar el histórico de actualizaciones realizadas

Cuando se realiza la descarga de un archivo, el TFS realiza una revisión de los archivos descargados para detectar variaciones en los archivos y ofrecerle al usuario seleccionar mantener en el proyecto el archivo de su preferencia (server o local) o en su caso combinar (merge) los archivos según los cambios que contengan.

10. DOCUMENTOS DE REFERENCIA

- Manual de Estándar para Documentación, versión 7, Código DVM-A-DIG MAN-01

11. ANEXOS

No hay anexos.

12. HOJA DE FIRMAS

**MINISTERIO DE EDUCACIÓN PÚBLICA
DIRECCIÓN DE INFORMÁTICA DE GESTIÓN
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN**

**HOJA DE REVISIÓN Y ACEPTACIÓN
INSTRUCTIVO USO DEL TEAM FOUNDATION
CÓDIGO: DIG-DSI-INS-01**

ELABORADO POR:

MATl. Mayra Torres Aguilar

NOMBRE

FIRMA

Tec. Jendry Cascante Calvo

NOMBRE

FIRMA

REVISADO POR:

Lic. Gabriel Dennis Dennis

NOMBRE

FIRMA

APROBADO POR:

Lic. José Sandí Zúñiga

NOMBRE

FIRMA

23/09/2021